**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *VulcaStock.* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Diseño, Gestión y Evaluación de proyecto.* |
| Competencias | *Trabajo en equipo, resolución de problemas, comunicación efectiva y la innovación.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *La problemática que aborda el proyecto es mejorar el sistema de ventas en una empresa, la que permitirá controlar de manera eficiente la gestión en las ventas, el stock de productos y generar boletas. Desarrollar un sistema para gestionar ventas, stock y emisión de boletas es muy relevante, ya que:*   * *Aplica conocimientos clave: Programación, bases de datos, Lógica y seguridad.* * *Refuerza habilidades demandadas: automatización, optimización de procesos y reducción de errores.*   *El sistema impacta dentro de las pymes “empresas de escala pequeña o mediana” ayudando a mejorar su crecimiento dentro del mundo empresarial.* |
| 2. Objetivos | *Desarrollar un sistema informático que optimice el proceso de ventas en la empresa, permitiendo un control eficiente del stock de productos, la gestión de las ventas y la generación automática de boletas. Como objetivos específicos:*   * *Diseñar una interfaz intuitiva para facilitar el uso del sistema* * *Implementar un módulo de gestión del stock de productos* * *Desarrollar un sistema de ventas* * *Incorporar la generación automática de boletas* * *Realizar pruebas de funcionalidad y usabilidad* |
| 3. Metodología | *Utilizamos una metodología ágil Scrum para este proyecto con las siguientes fases:*   1. *Sprint 0 (Preparación): Establecer la base del proyecto y la configuración de entorno de desarrollo:*  * *Crear el Product backlog* * *Configurar entorno* * *Realizar un análisis de viabilidad*  1. *Sprint 1 (Planificación): Definir y priorizar los requerimientos claves del sistema y diseñar la arquitectura básica:*  * *Realizar el Kick off* * *Refinar y priorizar el Product backlog* * *Diseñar la arquitectura inicial* * *Crear prototipo de la interfaz*  1. *Sprint 2 (Desarrollo de módulos): Iniciar el desarrollo de las funcionalidades principales del sistema:*  * *Implementar el ambiente de desarrollo* * *Desarrollar el modulo de inicio de sesión y registro* * *Crear la base de datos inicial* * *Realizar pruebas unitarias*  1. *Sprint 3 (Desarrollo de funcionalidades y Apis): Continuar con el desarrollo del sistema implementando el front-end y funcionalidades de integración:*  * *Crear las páginas principales y su conexión* * *Desarrollar e integrar Apis* * *Realizar pruebas unitarias para el front-end* * *Integrar de manera parcial el sistema*   *La metodología ágil Scrum fue adecuada para este proyecto porque permitió desarrollar el sistema de ventas de forma organizada, flexible y por etapas. Con sprints, se avanzo progresivamente en las funcionalidades claves, como la gestión del stock, ventas y generación de boletas, recibiendo retroalimentación continua para mejorar.* |
| 4. Desarrollo | *Las etapas desarrolladas fueron las siguientes:*   1. *Levantamiento de requisitos* 2. *Planificación del proyecto* 3. *Diseño del sistema* 4. *Desarrollo de spirnts* 5. *Pruebas del sistema* 6. *Entrega y documentación*   *Como elemento que ayudo a facilitar el desarrollo de cada una de las etapas fue el trabajo en equipo, debido a la comunicación constante y las responsabilidades claras dentro del equipo. Surgieron algunas dificultades en el transcurso del proyecto, como realizar cambios en algunas funcionalidades del sistema y crear una base de datos apta para el trabajo, Para superar estos obstáculos, utilizamos flexibilidad que ofrece la metodología scrum y priorizando las tareas.* |
| 5. Evidencias | * *Adjunta evidencias que permitan dar cuenta del desarrollo del Proyecto APT y sus resultados finales.*   *¿Qué evidencias pueden servir para que los demás puedan visualizar y entender las distintas etapas de tu Proyecto APT y el resultado final?* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *El desarrollo de mi proyecto APT me permitió utilizar mis conocimientos informáticos al mundo real, como análisis de sistemas, programación y gestión de bases de datos. Trabajar en la mejora del sistema de ventas fortaleció mi interés en el desarrollo de software orientado a resolver problemas empresariales lo que reafirmo mi interés profesional por el ingeniero en informática.*  *Con este conocimiento aprendido en el proyecto el equipo esta mas preparado para abordar trabajos de la vida real.* |